

# 第5回 デザイン科学セミナー

日本建築学会 情報システム技術委員会  
デザイン科学教育方法研究小委員会

これまでのデザイン科学セミナーでは、デザイン・コンピューティングの入門として、Python 言語処理系 (フリー) を用いた、形態生成、CAD プログラミング、生成文法などの基本的な内容、および最適化や形態生成の手法など応用的な内容について講習、実習してきた。今回は、形態文法、行動シミュレーション、デザインに関する知識の処理など、少し発展的な内容に踏み込んだ演習を行う。なお、プログラミング初学者でも演習に参加できるよう、参加者には事前スタートアップの案内を行う予定である。

**日時** : 2016年6月4日(土) 13時~17時

**場所** : 建築会館・本会会議室 (東京都港区芝 5-26-20)

<b>プログラム</b> :	1. 主旨説明	大崎 純 (京都大学)
	2. ネットワーク分析	渡辺 俊 (筑波大学)
	3. 知識表現の基礎 演習	長坂一郎 (神戸大学)
	4. 形態文法	渡辺 俊 (前掲)
	5. 行動シミュレーション	藤井晴行 (東京工業大学) 安田 溪 (京都大学)
	6. デザインに関する知識の処理	長坂一郎 (前掲)
	7. まとめ	大崎 純 (前掲)

**定員** : 40名 (申込先着順)

**参加費** : 会員 3,000円、会員外 4,000円、学生 1,500円 (資料代含む)

**申込方法** : 事前申込

E-mail で「催物名称、上記参加費種別および (本会会員の場合) 会員番号、氏名、勤務先 (学校)、電話番号、E-mail アドレス」を明記のうえ、下記2名にお申し込みください。

\*会員番号の記載がない場合は、会員外として扱わせていただきます。ご了承ください。

\*定員に達した場合にお断りの方のみにご連絡します。

長坂一郎 (神戸大学)・伏見 (日本建築学会事務局)

[nagasaka@kobe-u.ac.jp, fushimi@aij.or.jp]

※申込み後に下記の手続きを必ず行ってください。

- ① 主催者からの指示に従い、Python をインストールする。
- ② 事前に配布する簡単なプログラムが動作することを確認する。
- ③ 当日、ノートパソコンを持参する。

**申込締切** : 2016年5月25日(水)